

Rodrigo Behrmann Pereira

Vitória da Conquista, Bahia, rbpereira2000@hotmail.com

Descrição

- Tenho 25 anos, sou **Programador Pleno Unity**, me identifico muito com desenvolvimento de jogos e tudo que envolve essa área. Estou sempre querendo aprender algo novo que me ajude a ser um desenvolvedor cada vez melhor. Tenho 5 anos de experiência na Unity, também tenho 2 anos de experiência em desenvolvimento web back-end.

Formação

- Bacharel em Ciência da Computação
- UESB – Universidade Estadual da Bahia, Vitória da Conquista, Bahia.

Experiência

- **Mr. Dev Studio – Programador Unity (08/2023 – 02/2026)**
 - Projetos **Multiplayer** (Com integração **WEB, Firebase, Photon** entre outras tecnologias)
 - Projetos para **STEAM** (Um jogo em primeira pessoa e um top down de ação)
 - Projeto **AR**
- **Desenvolvedor de jogos independente (Unity) (2020 – o momento)**
 - Três Jogos postados na **Play Store**
 - [Mike is Hungry](#)
 - [Crow Flying](#)
 - [Mike vs Zombies](#)
 - Um jogo publicado na **Steam**
 - [Lost Verses](#)
- **Time Galleon Visual Novels – Unity Developer (12/2024 - 02/2025)**
 - [Desolation Farm](#)
 - [Lunar Crisis](#)
- Estágio na **Prefeitura de Vitória da Conquista** – Desenvolvimento Web **Back-end** (12/2021 – 11/2023)
- Estágio no **HGVC** (Hospital Geral de Vitória da Conquista) – TI (01/06/2021 – 26/11/2021)
 - Criação e modificação de relatórios no banco de dados do sistema **SPDATA**
 - Banco de dados **SQL Server**

Tecnologias

- Linguagens de Programação: **C#, Lua, Typescript, Javascript**
- **Engines: Unity, Godot, Phaser, Cocos-creator, Defold**
- **Back-end (Node.js, NestJS, Prisma, Firebase)**
- Front-end(Vue.js)
- Git e Github

Links Profissionais

- [LinkedIn](#)
- [Portfólio](#)
- [GitHub](#)