

# Rodrigo Behrmann Pereira

Vitória da Conquista, Bahia, rbpereira2000@hotmail.com

## Descrição

- Tenho 25 anos, sou **Programador Pleno Unity**, me identifico muito com desenvolvimento de jogos e tudo que envolve essa área. Estou sempre querendo aprender algo novo que me ajude a ser um desenvolvedor cada vez melhor. Tenho 5 anos de experiência na Unity, também tenho 2 anos de experiência em desenvolvimento web back-end.

## Formação

- Bacharel em Ciência da Computação
- UESB – Universidade Estadual da Bahia, Vitória da Conquista, Bahia.

## Experiência

- **Mr. Dev Studio – Programador Unity (08/2023 – 02/2026)**
  - Projetos **Multiplayer** (Com integração **WEB**, **Firebase**, **Photon** entre outras tecnologias)
  - Projetos para **STEAM** (Um jogo em primeira pessoa e um top down de ação)
  - Projeto **AR**
- **Desenvolvedor de jogos independente (Unity) (2020 – o momento)**
  - Três Jogos postados na **Play Store**
    - **Mike is Hungry**
    - **Crow Flying**
    - **Mike vs Zombies**
  - Um jogo publicado na **Steam**
    - **Lost Verses**
- **Time Galleon Visual Novels – Unity Developer (12/2024 - 02/2025)**
  - **Desolation Farm**
  - **Lunar Crisis**
- Estágio na **Prefeitura de Vitória da Conquista – Desenvolvimento Web Back-end (12/2021 – 11/2023)**
- Estágio no **HGVC** (Hospital Geral de Vitória da Conquista) – TI (01/06/2021 – 26/11/2021)
  - Criação e modificação de relatórios no banco de dados do sistema **SPDATA**
  - Banco de dados **SQL Server**

## Tecnologias

- Linguagens de Programação: **C#, Lua, Typescript, Javascript**
- **Engines: Unity, Godot, Phaser, Cocos-creator, Defold**
- **Back-end (Node.js, NestJS, Prisma, Firebase)**
- Front-end (Vue.js)
- Git e Github

## Links Profissionais

- **LinkedIn**
- **Portfólio**
- **GitHub**