

Rodrigo Behrmann Pereira

Vitória da Conquista, Bahia, 73988358910, rbpereira2000@hotmail.com

Descrição

- Tenho 25 anos, sou **Programador Pleno Unity**, me identifico muito com desenvolvimento de jogos e tudo que envolve essa área. Estou sempre querendo aprender algo novo que me ajude a ser um desenvolvedor cada vez melhor. Tenho 5 anos de experiência na Unity, também tenho 3 anos de experiência em desenvolvimento web back-end.

Formação

- Bacharel em Ciência da Computação
- UESB – Universidade Estadual da Bahia, Vitória da Conquista, Bahia.

Experiência

- **Mr. Dev Studio** – Programador Unity (08/2023 – o momento)
 - Projeto **multiplayer Jump +1 To The Top** para a plataforma **ZEPETO** (utilizando **Typescript** na unity com **API da ZEPETO**) - [LINK](#)
 - Projeto **multiplayer** para a plataforma **SPATIAL** (utilizando **C#, visual script, API da SPATIAL**)
 - Projeto **com mecânicas em primeira pessoa e plataformas**.
 - Versão **Web** de um projeto de roleta(utilizando **Vue.js e Firebase**)
- Desenvolvedor de jogos independente (**Unity**) (2020 – o momento)
 - Três Jogos postados na **Play Store**
 - [Mike is Hungry](#)
 - [Crow Flying](#)
 - [Mike vs Zombies](#)
 - Um jogo publicado na **Steam**
 - [Lost Verses](#)
- Estágio na **Prefeitura de Vitória da Conquista** – Desenvolvimento Web **Back-end** (12/2021 – 11/2023)
- Estágio no **HGVC** (Hospital Geral de Vitória da Conquista) – TI (01/06/2021 – 26/11/2021)
 - Criação e modificação de relatórios no banco de dados do sistema **SPDATA**
 - Banco de dados **SQL Server**

Tecnologias

- Linguagens de Programação: **C#, Lua, Typescript, Javascript**
- **Engines: Unity, Godot, Phaser, Cocos-creator, Defold**
- **Back-end (Node.js, NestJS, Prisma, Firebase)**
- **Front-end(Vue.js)**
- **Git e Github**

Links Profissionais

- [LinkedIn](#)
- [Portfólio](#)
- [GitHub](#)